



# Tecnológico Nacional de México Campus Álvaro Obregón



**ITAO**

**Extensión Educativa  
Catálogo de cursos.**



# Contenido

<b>I. Extensión Educativa (Cursos Externos)</b> .....	2
<b>1.1. Industria 4.0</b> .....	3
<b>1.2. Calidad</b> .....	5
<b>1.3. Diseño</b> .....	6
<b>1.4. Emprendedurismo</b> .....	7
<b>1.5. Finanzas</b> .....	8
<b>1.6. Capital Intelectual</b> .....	9
<b>II. Servicios</b> .....	11
<b>2.1. Centro Maker ITAO</b> .....	11
<b>Membresía Básica</b> .....	12
.....	12
<b>Membresía Mensual</b> .....	12
.....	12
<b>Membresía Semestral</b> .....	13
.....	13



## I. Extensión Educativa (Cursos Externos)

El Tecnológico Nacional de México campus Álvaro Obregón ofrece extensión educativa, con la finalidad de coadyuvar a la capacitación continua de su comunidad tecnológica, egresados y público en general.

La extensión educativa se divide en seis bloques:

- 1) Industria 4.0
- 2) Calidad
- 3) Diseño
- 4) Emprendedurismo
- 5) Finanzas
- 6) Capacitación Intelectual

Además, se realiza el préstamo de espacios y equipos, mediante la obtención de una membresía de su Centro Maker.



## 1.1. Industria 4.0

Los cursos del bloque “Industria 4.0”, apoyan a la digitalización de la industria y los servicios relacionados con la empresa.

### Instalaciones Eléctricas Residenciales y Comerciales Inteligentes.

<b>Duración:</b> 40 horas. <b>Dirigido a:</b> Mandos medios y personal operativo que tengan actividades relacionados con mantenimiento industrial.	<b>Prerrequisitos del participante:</b> Desempeño personal y de equipo de trabajo, sin importar directamente el nivel de estudios, sino la disposición de aprender algo nuevo.	<b>Objetivo.</b> Instruir al participante para que pueda realizar una instalación eléctrica de forma profesional, de calidad y con altos estándares de seguridad ajustándose a las disposiciones contenidas en la NOM 001 SEDE 2012.
---	---	---

### Impresión 3D

<b>Duración:</b> 30 horas. <b>Dirigido a:</b> Público en general con interés en tecnologías de Impresión 3d y manufactura aditiva..	<b>Prerrequisitos del participante:</b> Disposición de aprender algo nuevo.	<b>Objetivo.</b> Dominar las cuatro fases del proceso de impresión en 3D y realizar la impresión de su diseño de un objeto producto.
--	--	---



# Técnicas de Sublimación y Vinil

**Duración:**

10 horas.

**Dirigido a:**

Diseñadores, emprendedores y público en general que buscan crecimiento personal y de negocio con o sin nociones de sublimación y vinil.

**Prerrequisitos del participante:**

Disposición de aprender algo nuevo.

**Objetivo.**

Conocer y aplicar la técnica de sublimación y vinil, para desarrollar habilidades en la personalización de artículos de calidad.



## 1.2. Calidad.

Los cursos del bloque “Calidad”, ayudan al cumplimiento de las normas, requerimientos y especificaciones para los procesos realizados en la empresa.

# Técnicas de Manejo de Almacén

**Duración:**

40 horas.

**Dirigido a:**

Mandos medios y personal operativo que tengan personal a su cargo o actividades relacionadas con el Almacén e Inventarios.

**Prerrequisitos del participante:**

Deseo de mejorar el desempeño personal y de equipo de trabajo, sin importar directamente el nivel de estudios, sino la disposición de aprender algo nuevo.

**Objetivo.**

El participante comprenderá la importancia en la operación y gestión de Almacén como un área estratégica dentro de una empresa del ramo.



### 1.3. Diseño.

Los cursos del bloque “Diseño”, permiten capacitar al capital humano en el uso de herramientas de diseño, coadyuvando en la colocación de las empresas a la vanguardia del diseño.

## Adobe Illustrator

<b>Duración:</b> 10 horas.		<b>Objetivo.</b>
<b>Dirigido a:</b> Diseñadores, emprendedores y público en general que no tiene experiencia previa con Adobe Illustrator y quieren ilustrar digitalmente.	<b>Prerrequisitos del participante:</b> Disposición de aprender diseño digital.	Aprender a dominar el software de graficos vectoriales estándar, Adobe Illustrator, sus herramientas y atajos para crear bellos gráficos en sitio web y dispositivos móviles hasta logotipos, iconos e ilustraciones.



## 1.4. Emprendedurismo.

Los cursos del bloque “Emprendedurismo”, establecen los atributos y las motivaciones que inspiran la personalidad del emprendedor, mediante el aprendizaje de herramientas que permiten concretar sus ideas de negocio.

# Emprendedurismo

<b>Duración:</b> 40 horas.	<b>Prerrequisitos del participante:</b> Deseo de emprender, sin importar directamente el nivel de estudios, sino la disposición de aprender algo nuevo.	<b>Objetivo.</b> Dotar al participante de las herramientas necesarias que le ayuden a elaborar e implementar un proyecto productivo y rentable que le permita tener la opción de autoempleo.
<b>Dirigido a:</b> Todo individuo que desee emprender su idea de negocio e incubar su empresa.		



## 1.5. Finanzas.

---

Los cursos del bloque “Finanzas”, permiten la adquisición de habilidades en el manejo de herramientas financieras, a fin de administrar de manera óptima los recursos financieros personales y organizacionales.

# Finanzas Personales

**Duración:**  
40 horas.

**Dirigido a:**  
Emprendedores o cualquier interesado en gestionar sus recursos financieros de una manera eficiente para lograr libertad financiera.

**Prerrequisitos del participante:**  
Deseo de obtener educación financiera, sin importar directamente el nivel de estudios, sino la disposición de aprender algo nuevo.

**Objetivo.**  
Lograr que el participante obtenga su libertad financiera con visión empresarial.



## 1.6. Capital Intelectual.

Los cursos del bloque “Capital Intelectual”, permiten adquirir competencias de liderazgo, autoconocimiento y desarrollo humano, a fin de consolidar equipos interdisciplinarios y de alto desempeño.

### Administración del Tiempo y Manejo de Estrés

<b>Duración:</b> 30 horas. <b>Dirigido a:</b> Público en general interesado en gestionar su recurso tiempo para lograr sus metas personales y profesionales.	<b>Prerrequisitos del participante:</b> Deseo de aprender algo nuevo y elevar su calidad de vida.	<b>Objetivo.</b> Identificar retrasos y distractores del tiempo, así como causas generadoras de estrés, permitiéndole establecer estrategias para elevar su calidad de vida y desempeño laboral.
---	--	---

### Habilidades Gerenciales

<b>Duración:</b> 25 horas. <b>Dirigido a:</b> Mandos medios y gerenciales que busquen asegurar resultados a través de compromiso, sinergia y desarrollo de trabajo en equipo.	<b>Prerrequisitos del participante:</b> Relación directa o indirecta en la toma de decisiones.	<b>Objetivo.</b> El participante comprenderá la importancia del desarrollo de grupos de trabajo a través de efectivas habilidades directivas, que contribuyan en el establecimiento y cumplimiento de las estrategias operacionales dentro de una empresa.
--	---	---



# Creación y Administración de Cursos Virtuales en una Plataforma Educativa

**Duración:**

30 horas.

**Dirigido a:**

Jefes de Recursos Humanos, Capacitadores o Público en general que deseen mejorar las habilidades tecnológicas para crear entornos virtuales de aprendizaje.

**Prerrequisitos del participante:**

Disposición de aprender diseño de entornos virtuales, manejo de equipo de computo.

**Objetivo.**

Crear y administrar recursos didácticos en un espacio virtual de comunicación, mediante la utilización de una plataforma educativa.

Nota: El costo de los cursos estará en función de número de horas de curso y de interesados.



## II. Servicios

### 2.1. Centro Maker ITAO



“Aprende, crea y diseña a tu manera”

A través del Cultura Maker se brinda un espacio con herramientas tecnológicas, donde se crea, innova y desarrollan proyectos de alto impacto, dando soluciones reales a problemas reales.

En el Centro Maker, se ofrecen membresías que incluyen el uso de espacios y equipos.



## Membresía Básica.

- Acceso por día
- 1 hora de impresión 3D
- 1 hora de corte láser
- 1 hora de maquinado CNC
- Máquina de sublimación tiempo libre
- Maquinaria de carpintería tiempo libre
- Herramientas y uso del espacio tiempo libre
- \$250.00 (Doscientos cincuenta pesos con 00/100 M.N.)

## Membresía Mensual.

- Mes de acceso ilimitado
- 20 horas de impresión 3D al mes
- 4 horas de corte láser al mes
- 4 horas de maquinado CNC al mes
- Máquina de sublimación tiempo libre
- Maquinaria de carpintería tiempo libre
- Herramientas y uso del espacio tiempo libre
- \$800.00 (Ochocientos pesos con 00/100 M.N.)



## Membresía Semestral.

- 6 meses de acceso ilimitado
- 60 horas de impresión 3D al semestre
- 12 horas de corte láser al semestre
- 12 horas de maquinado CNC al semestre
- Máquina de sublimación tiempo libre
- Maquinaria de carpintería tiempo libre
- Herramientas y uso del espacio tiempo libre
- \$4,000.00 (Cuatro mil pesos con 00/100 M.N)

El uso de las instalaciones, herramientas y ambiente de trabajo, facilitan el desarrollo multidisciplinario, permitiendo a los participantes aprender, y materializar sus ideas en objetos tangibles.



